Dungeon Stroll

AUTHOR

Версия

Пт 18 Июн 2021

# Оглавление

Table of contents

# Иерархический список классов

## Иерархия классов

Иерархия классов.

QDialog

Sec\_Window pagenum

QMainWindow

MainWindow pagenum

# Алфавитный указатель классов

## Классы

Классы с их кратким описанием.

**MainWindow**  pagenum

**Sec\_Window**  pagenum

# Классы

## Класс MainWindow

Базовые классы:QMainWindow.

### Открытые слоты

void **sockReady** ()

void **sockDis** ()

*сокет на чтение*

bool **check\_auto** (QByteArray data)

*сокет на отключение от сервера*

### Открытые члены

**MainWindow** (QWidget \*parent=nullptr)

**~MainWindow** ()

### Открытые атрибуты

QTcpSocket \* **socket**

QByteArray **Data**

### Конструктор(ы)

#### MainWindow::MainWindow (QWidget \* *parent* = nullptr)

создание сокета

сигнал на чтение

сигнал на отключение

подключение к серверу

#### MainWindow::~MainWindow ()

диструктор, удаляем окно

### Методы

#### bool MainWindow::check\_auto (QByteArray *data*)[slot]

сокет на отключение от сервера

если авторизация прошла успешно, то выводим 1

иначе выводим 0

#### void MainWindow::sockDis ()[slot]

сокет на чтение

отключение от сервера

#### void MainWindow::sockReady ()[slot]

игнорируем первое сообщение от сервера

если авторизация прошла успешно, то открываем соответствующее окно

иначе выводим соответствующую табличку

#### Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

mainwindow.h

mainwindow.cpp

## Класс Sec\_Window

Базовые классы:QDialog.

### Открытые члены

**Sec\_Window** (QWidget \*parent=nullptr)

**~Sec\_Window** ()

### Конструктор(ы)

#### Sec\_Window::Sec\_Window (QWidget \* *parent* = nullptr)[explicit]

создаём объект класса QFile для записи и связываем его с файлом Auti\_information.txt"

Открываем файл

В случае не успешной авторизации записываем в файл 0

Закрываем файл

#### Sec\_Window::~Sec\_Window ()

удаляем окно

#### Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

sec\_window.h

sec\_window.cpp

# Алфавитный указатель

INDEX